

## **Szkoła Podstawowa**

### **Klasy 1-3 (sadzenie ziemniaków)**

Konkurencja na czas. Drużynę reprezentuje 6 zawodników ( chłopcy i dziewczynki).

Zawodnik w pachołku plastikowym ma 8 woreczków. Na sygnał sędziego biegnie z linii startu i na drodze do półmetka musi włożyć 4 woreczki do leżących na ziemi ringo. Na półmetku obiega pachołek i w drodze powrotnej wykonuje to samo zadanie. Po powrocie na linię startu obiega pachołek i musi w tej samej kolejności zebrać wszystkie woreczki do pachołka i wrócić na linię startu. Za każdy błąd (np. niedokładne włożenie woreczka do ringo sędziowie doliczają 2 sekundy kary). Odległość toru ok. 25m w jedną stronę. W trakcie całej próby zawodnik musi mieć w rękach pachołek na woreczki.

O kolejności miejsc decyduje najlepszy czas.

### **Klasy 4-7 (unihokej)**

Konkurencja na czas. Drużynę reprezentuje 6 zawodników ( chłopcy i dziewczynki).

Zawodnik ma za zadanie z linii startu prowadzić piłkę slalomem przy użyciu kija do unihokeja. Po minięciu czwartego pachołka musi trafić piłką do bramki, która znajduje się na półmetku. Po trafieniu obiega bramkę i wykonuje to samo zadanie w drodze powrotnej korzystając z drugiej przygotowanej już piłki. Na koniec próby ponownie musi trafić piłeczką do drugiej bramki i z kijem w rękach przebiec linię mety.

Długość toru wynosi ok. 25 m. Przez cały czas konkurencji zawodnik musi prowadzić piłkę kijem (nie może łapać do rąk, ani używać nóg). Za każdy błąd sędziego dolicza 4 sekundy kary. Jeśli zawodnik nie trafi za pierwszym razem do bramki korzystając z kija powtarza uderzenie.

O kolejności miejsc decyduje najlepszy czas.

## **Mężczyźni**

### **Przeciąganie liny**

**System do ustalenia w zależności od ilości zgłoszonych drużyn ( 2 dni wcześniej trzeba podać)**

- Startują drużyny maksymalnie 4-osobowe

- Konkurencja zostanie przeprowadzona na podłożu trawiastym;
- Lina oznakowana jest w środku widocznym znakiem (przewiązana szarfą);
- Naprzeciwko siebie stają dwie drużyny i na sygnał sędziego (gwizdek) przeciągają linę;
- Wygrywa drużyna, która jako pierwsza przeciągnie znacznik (punkt oznaczony szarfą) za granicę swojej strefy wyznaczoną linią na podłożu;
- W przypadku puszczenia liny lub też „rozpadu” drużyny wygrywa zespół przeciwny;
- O zwycięstwie jednej z drużyn informuje sygnał sędziego (gwizdek);
- Nie można owijać liny wokół dłoni, rąk, tułowia jak również ciągnąć linę przodem przełożoną przez plecy;
- Uczestnicy konkurencji muszą startować bosy,
- Stwierdzenie przez sędziego złamania przez zawodnika startującej drużyny któregokolwiek zapisu regulaminu dyskwalifikuje jego drużynę.

### **Bieg z taczka**

Sołectwo reprezentuje maksymalnie 4 zawodników. Uczestnik ma za zadanie przebiec slalomem z taczka, w której znajduje się worek z piaskiem na wyznaczonym odcinku długości 40 metrów (20 metrów w jedną stronę, obiega ostatnią tyczka i wraca z powrotem).

O kolejności miejsc decyduje czas uzyskany przez poszczególnych zawodników. Taczka należy zabrać i odłożyć w tym samym miejscu- wyznaczona strefa za linią końcową.

### **Kobiety**

#### **Rzut mokra szmata do podłogi**

Sołectwo reprezentują maksymalnie 4 zawodniczki. Uczestniczka ma do dyspozycji 3 rzuty, które wykonuje jeden po drugim. Na początku próby każda szmata jest zanurzona we wiadrze z wodą. Zawodniczka sama decyduje czy wykręca szmata. O miejscu zajętym przez uczestniczkę decyduje najdłuższy spośród trzech rzutów.

Technika wykonywania rzutu jest dowolna. Zawodniczka nie może przekroczyć wyznaczonej linii rzutu, a szmata musi wylądować pomiędzy wyznaczonymi liniami stanowiska konkurencji. W przypadku popełnienia błędów we wszystkich rzutach, zawodniczka zostanie sklasyfikowana na końcu listy wyników z dorobkiem 0 punktów.

### **Przeciąganie linki – sznur**

Sołectwo reprezentują 4 zawodniczki. Uczestniczki mają za zadanie przeciągnąć linkę o długości ok. 15 metrów przez swoje kostiumy (każda zawodniczka otrzyma na czas konkurencji specjalnie przygotowany jednolity strój zakładany na własne ubranie) w jak najkrótszym czasie. Zawodniczki ustawiają się w szeregu jedna obok drugiej. Na gwizdek sędziego pierwsza zawodniczka podnosi jeden koniec liny leżącej na boisku i przeciąga linkę pod kostiumem zaczynając od dołu a następnie przez otwór na rękę przekazuje początek linki drugiej zawodniczce. Druga zawodniczka ponownie zaczyna przeciągać linkę od dołu pod kostiumem itd. Czas jest zatrzymywany w momencie gry ostatnia czwarta zawodniczka przeciągnie całą linkę pod swoim strojem i odłoży linkę na boisko.

### **Mieszane (dla mężczyzn i kobiet)**

#### **Rzuty ringo do celu**

Sołectwo reprezentuje maksymalnie 4 zawodników (kobiety lub mężczyźni). Każdy zawodnik musi mieć jedną osobę do pomocy, która trzyma kij lub tyczkę i stoi na materacu gimnastycznym (może poruszać przyborem ale nie może zejść z materaca w trakcie konkurencji). Osoba wykonująca konkurencję musi wykonać 5 celnych rzutów ringo na tyczkę trzymaną przez partnera. Wszystkie rzuty należy wykonywać z linii startu (nie wolno jej przekraczać). Zawodnik ma do dyspozycji 10 ringo. W przypadku gdy rzuci wszystkimi ringo, a nie ukończy konkurencji może pobiec, zebrać ringo i kontynuować próbę. Limit czasu dla konkurencji 1,5 minuty. Odległość między rzucającym a pomocnikiem wynosi 9m.

O kolejności decyduje najlepszy czas.

## **Przekładanie transportera**

Sołectwo reprezentują 2 osoby. Zawodnicy mają do dyspozycji 3 skrzynki (transportery po napojach). Są one ułożone jedna za drugą przed linią startu. Zawodnicy stoją na dwóch pierwszych. Na gwizdek sędziego stojąc na skrzynkach zabierają ostatnią i układają ją jako pierwszą (tak aby skrzynie się stykały). Zadanie polega na przekładaniu skrzynek na odcinku 20 metrów. Uczestnicy nie mogą zejść ze skrzynek. W momencie gdy jedna skrzynia dotknie już linii mety zawodnicy mogą zejść, zabierają transportery i jak najszybciej zanoszą za linię startu. Wtedy sędzia zatrzymuje czas konkurencji. Za każde zejście ze skrzyń w trakcie konkurencji dolicza się 2 sekundy kary. O zwycięstwie decyduje najlepszy czas.

## **Rowerowy tor przeszkód (gimnazjaliści)**

Sołectwo reprezentuje maksymalnie 4 zawodników (chłopcy lub dziewczyny). Zadaniem zawodnika jest pokonanie toru przeszkód o długości 30 m w jak najkrótszym czasie. Zawodnik na sygnał sędziego rusza z linii startu. Następnie musi okrążyć pierwszą przeszkodę (objechać dookoła pierwszego pachołka). Potem pokonuje slalom złożony z 6 pachołków. Na koniec wykonuje ósemkę. Wracając ponownie pokonuje slalom i okrąża pierwszą przeszkodę. Czas jest zatrzymany w momencie gdy tylne koło przekroczy linię mety.

## **Strzał balonem z wodą do celu**

W konkurencji wykorzystywana będzie katapulta na balony wodne obsługiwana przez 3 osoby. 2 osoby wchodzące w skład zespołu sołectwa nie będące radnym/sołtysem będą trzymać uchwyty umożliwiając sterującemu wyrzutnią balonów naciągnięcie i strzał do celu. Zespół strzelający nie może przekroczyć wyznaczonej linii strzału.

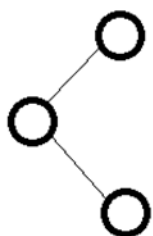
Czwarta osoba będzie miała do dyspozycji rakieta tenisową do tenisa ziemnego i będzie ustawiona w strefie o wymiarach 5x5, znajdującej się 30 metrów od wyrzutni. Punkty zdobywa się za trafienie w latające balony dowolną częścią ciała (np. ręką) bądź trzymaną w ręce rakieta tenisową. Nie wolno przekroczyć strefy 5x5. Za każde trafienie 1 punkt. Zawodnikom przysługiwał będzie 1 strzał próbny, następnie kolejne 4 będą punktowane.

Radny lub sołtys może tylko sterować wyrzutnią balonów, albo znajdować się w strefie punktowej z rakiętą tenisową.

Proca



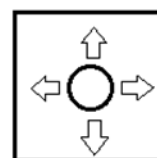
*proca*



30m



*strefa celu*



Punktacja indywidualna:

Trzech najlepszych zawodników w każdej konkurencji otrzyma nagrody rzeczowe i dyplomy.

**Punktacja drużynowa konkurencji Pikniku Sportowego przedstawiać się będzie następująco:**

- I miejsce drużyny w konkurencji- **15 pkt.**
- II miejsce drużyny w konkurencji- **12 pkt.**
- III miejsce drużyny w konkurencji- **10 pkt.**
- IV miejsce drużyny w konkurencji – **9 pkt.**
- V miejsce drużyny w konkurencji – **8 pkt.**
- VI miejsce drużyny w konkurencji – **7 pkt.**
- VII miejsce drużyny w konkurencji – **6 pkt.**
- VIII miejsce drużyny w konkurencji – **5 pkt.**
- IX miejsce drużyny w konkurencji – **4 pkt.**
- X miejsce drużyny w konkurencji – **3 pkt.**
- XI miejsce drużyny w konkurencji – **2 pkt.**
- XII miejsce drużyny w konkurencji – **1 pkt.**